

PP01 【ピピ島&バンブー島（ハイクラス）】 ツアー詳細情報

PhiPhi&Bamboo Island PML 社

含まれる物：

ホテル間送迎、スピードボート代、国立公園料（大人 400B/子供 200B）ボートでのお飲み物 & フルーツ、マスク&スノーケル&ライフジャケット&フィンのレンタル、レストランでのランチ、英語ガイド、ツアー保険

※フィンのご利用について：スノーケルポイントに寄ってはフィンのご利用不可となります、予め担当ガイドにご確認ください。

服装：

水着を着て、その上にTシャツや短パンなどの濡れてもいい軽装、ビーチサンダル

お持ち物：

ご予約確認書、ホテルで貸してくれるビーチタオル、日焼け止め、カメラなど

ツアー中に使えるお金の参照：

ご希望の方のみ、港での記念写真約 200 B、記念 DVD 代約 1800B、ランチ時の別途注文のお飲み物代、お気持ちでボートクルーへや担当ガイドへのチップ

あると便利な物：

日焼け対策用のラッシュガードやTシャツ、帽子、サングラス、寒がりな方は軽い上着、ウォーターシューズ、水中カメラ、防水バックなど

小さなお子様連れの方：

無料の0～3歳用のライフジャケット、マスク等のご用意はございませんので、ご利用に応じて各自にてご用意をお願い致します。子供用のライフジャケットはご用意がございますが、数が少ないですので、当日に港にて担当ガイドへお早めにご希望をお伝え下さい。また、マスクは大人用（10歳位以上）しかございませんので、ご利用に応じて各自にてご用意をお願い致します。スノーケル用のマスク&スノーケルは、初心者のお子様には使いにくい場合がございますので、その場合には、水泳用の水中ゴーグルがお勧めとなります。

メガネ、コンタクトをご使用の方：

離島（スノーケリング）ツアーでは、度入りマスクは無く、普通マスクのご用意しかございません。当日は、コンタクトレンズ（出来ればソフト使い捨てが良）でのご参加をお勧め致します。コンタクト使用が難しい場合には、度入りマスクや度入りゴーグル等のご用意をお願い致します。

ホテルお迎え時間：

基本的には、パトン地区朝7：30/カロン地区朝7：30/カタ地区朝7：15の予定ですが、変更となる場合がございますので、正確なホテルお迎え時間は、必ず「ご予約確認書」にてご確認ください！

ガイド待ち合わせ場所：基本的には、朝港にてお待ち合わせとなります。

帰りの服装：基本的には、そのままの服装で、ホテルまでお送りとなります。

注意事項：お魚への餌付けは禁止されています！また、水中生物には手を触れないようお願い致します！

- ・日差しが大変強いので、水分をたくさん取り、日焼けと脱水には十分ご注意ください！
- ・船酔いをご心配な方は、酔い止めの服用をお勧め致します！（港にご用意がございます）
- ・カメラ等は、濡れないビニールの袋に入れてお持ち歩き下さい！
- ・泳ぎに自信の無い方は、ライフジャケットを着用して海で遊びましょう！
- ・ボート乗り降りの際、鋭利なエンジンのスクリューには触らない様にご注意下さい！
- ・トイレには紙が無い事が多いですので、ご自身にてお持ち頂き、流さずゴミ箱へ捨てて下さい！
- ・ゴミやおタバコの吸殻は、ゴミ箱へ、またはお持ち帰り下さい！

*ピピ島について



ピピ島は、プーケット島から約 48 Km 離れた島です。県はお隣のクラビー県。交通手段は海路のみ。プーケットからは大型船のフェリー船が 1 日 2 回、又はスピードボートにて移動となります。

北側の大きな島がピピドン島で、中心地は「トンサイベイ」で、南側の湾「トンサイベイ」と北側の湾「ローダラムベイ」の 2 つの湾がくっつきそうになっているツインベイです。

ここにはホテルやバンガローやお店が小さな地区に集中しています。トンサイベイの南東側には「ロングビーチ」と言う美しいビーチもあり、数軒のバンガローとレストランがあります。

また北側の「レムトン地区」にも静かで大変美しいビーチが広がり、数軒のバンガローとレストランがありますよ！

ピピドン島の北側には「モスキート島」と「バンブー島」と言う 2 つの小島があり、大変美しいスノーケルポイントとなっています。バンブー島はピピドン島の北東にあるシーゾブシーが住んでいた小さな島です。

南側の小さな島が、映画「ザ・ビーチ」で有名になった「マヤベイ」のビーチのあるピピレイ島です。

ピピレイ島は国立公園で、自然のままの大変美しい無人島となっています。

地図上には無いですが、ピピレイ島南に「ビダノック」と「ビダナイ」と言う 2 つの切り立った崖の岩があり、人気のダイビングポイントになっています。

よく晴れた日には、プーケットの東側からでも、ピピ島が遠くに眺められますよ♪